



Ρόδος, 04-12-2012

ΠΡΟΚΗΡΥΞΗ ΘΕΣΕΩΝ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

Παρακαλείται κάθε ενδιαφερόμενος/η να υποβάλει βιογραφικό για τις παρακάτω θέσεις εργασίας όπως περιγράφονται στο συνημμένο:

- Μία (1) θέση εργασίας «Υπεύθυνος Έρευνας και ανάπτυξης υποδομών»
- Μία (1) θέση εργασίας «Υπεύθυνος Έρευνας και ανάπτυξης υπηρεσιών (σχεδιασμός και ανάπτυξη πλατφόρμας ψηφιακών ψυχομετρικών εργαλείων)»
- Δύο (2) θέσεις εργασίας «Τεχνολόγος Παραγωγής (3D Assets)»

Η υποβολή θα πρέπει να γίνει στη ηλεκτρονική θυρίδα info@human-iTech.com και εκπρόσωπος της εταιρείας μας θα επικοινωνήσει μαζί του/της ηλεκτρονικά ή και τηλεφωνικά.

Βιτσιλάκη Γεωργία

Πρόεδρος Δ.Σ. και Διευθ. Σύμβουλος



Περιγραφή μίας (1) θέσεως εργασίας «Υπεύθυνου Έρευνας και ανάπτυξης υποδομών»

Τίτλος θέσης εργασίας:	Υπεύθυνος Έρευνας και ανάπτυξης υποδομών
Αρμοδιότητες - καθήκοντα:	Αξιολόγηση διαθέσιμων 3D τεχνολογιών προς αξιοποίηση από την εταιρεία Τεχνολογική έρευνα και σχεδιασμός 3D εικονικών περιβαλλόντων και User Interface Διαχείριση έργου ανάπτυξης υποδομών για εικονικά περιβάλλοντα (βιβλιοθήκες χαρακτήρων, animations και τρισδιάστατης αναπαράστασης χώρων)
Έδρα θέσης:	Κατά προτίμηση Ρόδος
Ελάχιστα προσόντα	
Σπουδές:	Πτυχίο ΑΕΙ, με ειδίκευση στην πληροφορική
Ξένες Γλώσσες:	Άριστη γνώση Αγγλικής.
Εργασιακή εμπειρία:	Αποδεδειγμένη εμπειρία στη διαχείριση έργων πληροφορικής Βαθιά γνώση της θεωρίας και αποδεδειγμένη εμπειρία στον προγραμματισμό 3D γραφικών σε υπολογιστή Γνώση θεωρίας και εμπειρία στον σχεδιασμό User Interface Εμπειρία στην ανάπτυξη παιχνιδιών σε 3D
Επιθυμητά προσόντα	
Επιπλέον Σπουδές:	Μεταπτυχιακές σπουδές σε αντικείμενα Πληροφορικής/Τηλεπικοινωνιών και ιδιαιτέρως, σπουδές πληροφορικής σχετικές με 3D περιβάλλοντα και εικονικούς κόσμους, προσομοιώσεις και μοντελοποίηση
Άλλες ξένες γλώσσες:	Γλώσσες πέραν της Αγγλικής
Εργασιακή εμπειρία:	Εμπειρία στην χρήση της πλατφόρμας Unity για ανάπτυξη παιχνιδιών Εμπειρία στην ανάπτυξη 3D Assets για κινητά (iOS, Android)
Ικανότητες:	Οργάνωση και προγραμματισμός. Αναλυτική και κριτική σκέψη. Δημιουργικότητα και καινοτομία. Ικανότητα επικοινωνίας και συνεργασίας - Ομαδική εργασία.
Άλλα στοιχεία:	Επαγγελματική εχεμύθεια και ήθος.



Περιγραφή μίας (1) θέσεως εργασίας «Υπεύθυνου Έρευνας και ανάπτυξης υπηρεσιών (πλατφόρμα ψηφιακών ψυχομετρικών εργαλείων)»

Τίτλος θέσης εργασίας:	Υπεύθυνος Έρευνας και ανάπτυξης υπηρεσιών (σχεδιασμός και ανάπτυξη πλατφόρμας πλατφόρμα ψηφιακών ψυχομετρικών εργαλείων)
Αρμοδιότητες - καθήκοντα:	Αξιολόγηση διαθέσιμων τεχνολογιών προς αξιοποίηση από την εταιρεία Τεχνολογική έρευνα και σχεδιασμός πιλοτικών εφαρμογών ψηφιακών ψυχομετρικών εργαλείων Ανάπτυξη πιλοτικής εφαρμογής πλατφόρμας ψηφιακών ψυχομετρικών εργαλείων
Έδρα θέσης:	Κατά προτίμηση Ρόδος
Ελάχιστα προσόντα	
Σπουδές:	Πτυχίο ΑΕΙ, με ειδίκευση στην πληροφορική
Ξένες Γλώσσες:	Άριστη γνώση Αγγλικής.
Εργασιακή εμπειρία:	Αποδεδειγμένη εμπειρία στον προγραμματισμό με C# Εμπειρία στον σχεδιασμό σχεσιακών βάσεων δεδομένων Εμπειρία στην ανάπτυξη client/server εφαρμογών Βαθιά κατανόηση αντικειμενοστραφή σχεδιασμού και προγραμματισμού
Επιθυμητά προσόντα	
Επιπλέον Σπουδές:	Μεταπτυχιακές σπουδές σε σχετικό αντικείμενο.
Άλλες ξένες γλώσσες:	Γλώσσες πέραν της Αγγλικής
Εργασιακή εμπειρία:	Εμπειρία σε περιβάλλον .NET και MS SQL Εμπειρία στην ανάπτυξη εφαρμογών web με ASP Εμπειρία στην ανάπτυξη εφαρμογών για κινητά (iOS, Android)
Ικανότητες:	Οργάνωση και προγραμματισμός. Αναλυτική και κριτική σκέψη. Δημιουργικότητα και καινοτομία. Ικανότητα επικοινωνίας και συνεργασίας - Ομαδική εργασία.
Άλλα στοιχεία:	Επαγγελματική εχεμύθεια και ήθος.



Περιγραφή δύο (2) θέσεων εργασίας «Τεχνολόγου Παραγωγής (3D Assets)»

Τίτλος θέσης εργασίας:	Τεχνολόγος Παραγωγής (3D Assets)
Αρμοδιότητες - καθήκοντα:	Ανάπτυξη υποδομών (3D Assets) για εικονικά περιβάλλοντα βασισμένα στην πλατφόρμα Unity (βιβλιοθήκες χαρακτήρων, animations και τρισδιάστατη αναπαράσταση χώρων)
Έδρα θέσης:	Κατά προτίμηση Ρόδος
Ελάχιστα προσόντα	
Σπουδές:	Πτυχίο ΤΕΙ/ΑΕΙ
Ξένες Γλώσσες:	Άριστη γνώση Αγγλικής.
Εργασιακή εμπειρία:	Βαθιά γνώση της θεωρίας και αποδεδειγμένη εμπειρία στην ανάπτυξη και προγραμματισμό 3D γραφικών σε υπολογιστή Αποδειγμένη εμπειρία στο 3D modelling χαρακτήρων και animation και/ή στη σχεδίαση εικονικών περιβαλλόντων (Virtual Environments Design)
Επιθυμητά προσόντα	
Επιπλέον Σπουδές:	Μεταπτυχιακές σπουδές σε αντικείμενο σχετικό με την Εικονική Πραγματικότητα και/ή το Game Design.
Εργασιακή εμπειρία:	Γνώσεις 2D Graphic Design Γνώση της πλατφόρμας Unity Εμπειρία στην ανάπτυξη παιχνιδιών
Ικανότητες:	Δημιουργικότητα και καινοτομία. Αναλυτική και κριτική σκέψη. Ικανότητα επικοινωνίας και συνεργασίας - Ομαδική εργασία.
Άλλα στοιχεία:	Επαγγελματική εξεμύθεια και ήθος.